



2º FUN FLY CLUB CIUDAD DE LA ALHAMBRA

Segundo y ultimo Fun Fly de este año, se celebra el próximo 01 de Octubre, siempre bajo el prisma de pasar un buen día y compartirlo con los compañeros del hobby.

Las pruebas empezaran a las 10:30 horas, debiendo de estar debidamente inscritos todos los pilotos que deseen participar en el mismo.

Se han preparado una serie de figuras para que demuestren su pericia y habilidad en competición.

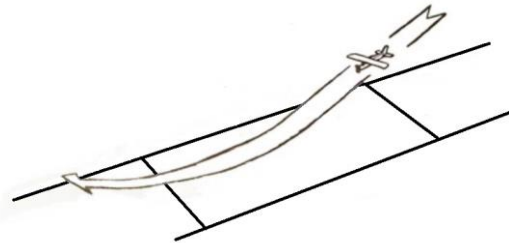
Habrán tres premios que se sortearan, entre los que hayan concursado, cuando finalice la competición.

Para poder participar en el sorteo es preciso inscribirse e intentar realizar las pruebas previstas, con mayor o menor fortuna, o bien haber roto el modelo en el intento. Cada participante tendrá un número para participar en el Fun Fly y el sorteo de los regalos.

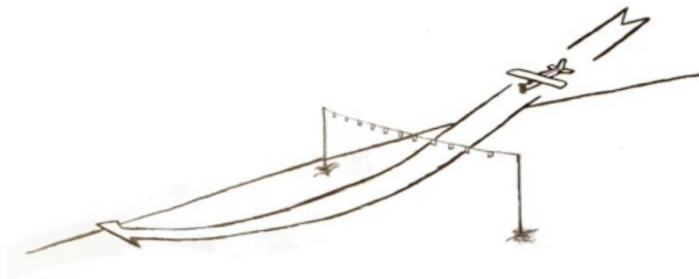


Hombre!!! Esto es lo que se necesita...
Jueces duros...

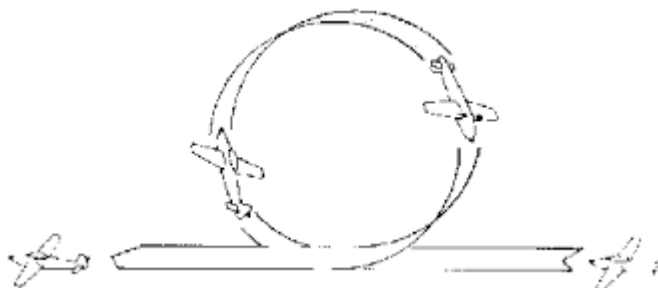
Toca y sigue: El avión hace un intento de aterrizaje y toca suelo entre las dos líneas marcadas en el suelo y se va de nuevo al aire.



Limbo: Estará colocado a 2 mt. "ya se tiene nivel para esto", y se hará dos pasadas, las dos puntúan.



Dos lupin: se realizaran dos lupin en el mismo sitio, esto es fácil solo hay que procurar hacerlos lo más redondos posible y que salgan los dos iguales.



Parada del motor: El avión asciende hasta que el piloto estime conveniente y para el motor, para esto antes, tendrá que haber configurado el corte de motor tanto si es de explosión como eléctrico, se tiene que apreciar que el motor no gira, acto seguido planea hasta aterrizar, aquí se enlaza con la siguiente figura que es “aterrizaje”



Aterrizaje: Esta maniobra es obligatoria, no queda más remedio que hacerla, la haremos a motor parado en la pista que mejor nos venga, la corta o la larga, eso si dentro de la pista recordar que también puntúa.

Creo que todas las figuras se pueden hacer en 4 minutos más o menos. Estas figuras son aptas para modelos con ala fija y motor tanto de explosión como eléctricos.

FELICES VUELOS

